

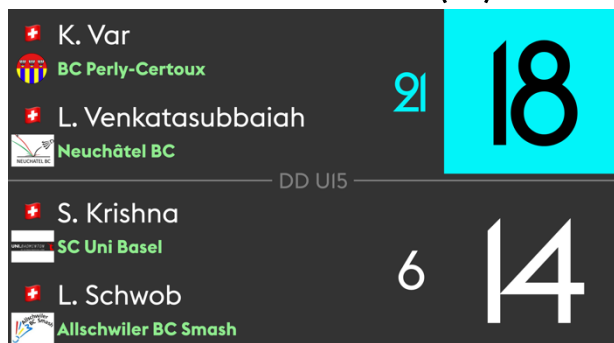
# Solution de scoring « MinelliScoring » (pour affichage TV et streaming)

## Prérequis

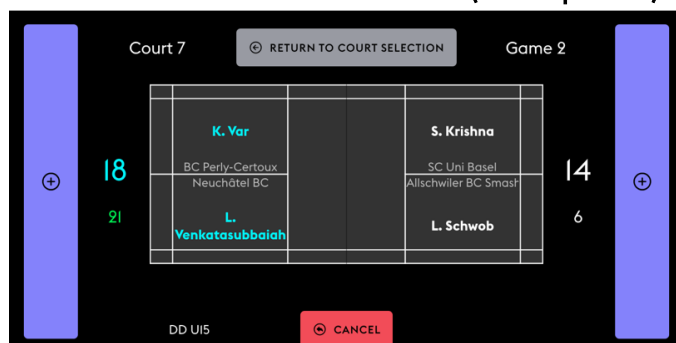
L'ordinateur sur lequel marche Tournament Planner (logiciel de gestion du tournoi) doit être connecté à un WiFi de l'ACGB (par exemple « ACGB Tournament »).

## Aperçus

### Visualisation du score (TV)

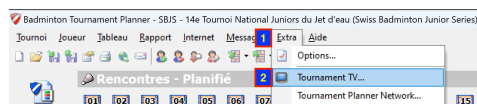


### Interface de rentrée des scores (Smartphone)

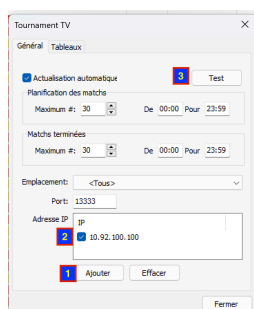


## Configuration de Tournament Planner pour la diffusion des données

Pour recevoir les matchs et ainsi automatiquement compléter les noms et autres informations du match, le système a besoin de les recevoir de Tournament Planner. Cette étape est la même que pour l'outil d'affichage des terrains « MinelliTTV » et n'a donc à être faite qu'une seule fois pour les deux solutions.



Allez dans le menu « Extra » du tournoi, puis « Tournament TV... »

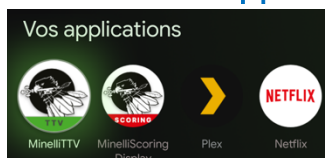


Dans la fenêtre qui s'ouvre, appuyez sur « Ajouter » en bas, puis rentrez l'adresse IP suivante « 10.92.100.100 ». Enfin, appuyez sur le bouton test en haut à droite et vous pouvez fermer la fenêtre si vous avez fini de connecter « Tournament Planner » à la solution.

## Affichage sans fil sur TV

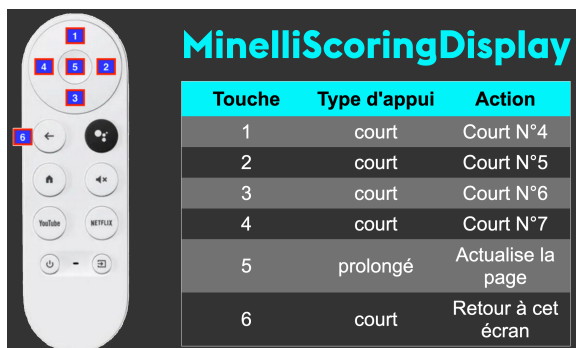
Directement depuis une TV (ACGB-TV-01 seulement) ou via des périphériques Google TV directement connectés aux TVs. Pour les quatre TV dédiées aux terrains, il faut tout d'abord l'allumer (par sa télécommande), puis allumer le Google TV connecté (à ne pas retirer au rangement) avec la télécommande blanche (voir photo ci-dessous) qui se situe dans la boîte de la TV. Enfin, si la TV ne le fait pas d'elle-même, ouvrez la source correspondant au périphérique (en général HDMI 1). Pour la suite il faut utiliser la télécommande blanche de Google TV et non celle de la TV.

## Ouverture de l'application



Selon la version de Google TV, l'icône peut être située à différents endroits sur l'écran principal (touche « home » avec symbole maison) : soit dans la catégorie « Applications favorites » de l'accueil, soit dans l'onglet « Applications ». Cherchez l'icône nommée « MinelliScoringDisplay » (icône avec bas rouge).

## Commandes



Vous arrivez alors sur cette page qui vous indique quel bouton appuyer en fonction du terrain sur lequel est la TV.

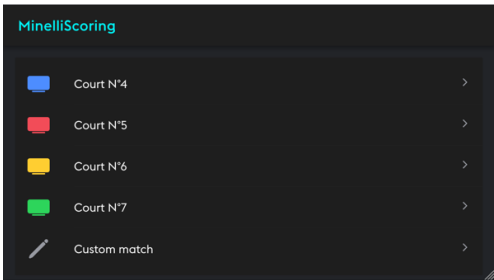
Après avoir sélectionné un terrain, vous pouvez le changer avec la télécommande comme illustré à gauche.

*C'est tout ce qu'il y a à faire du côté des TVs.*

## Scoring depuis le smartphone

### Étape 1 : Lancement de l'application et sélection d'un terrain

Sur chacun des smartphones de l'ACGB (présents dans le rangement en bois dans l'armoire 6 derrière les gradins), une application nommée « MinelliScoring » est installée et possède la même icône que sur les TVs.



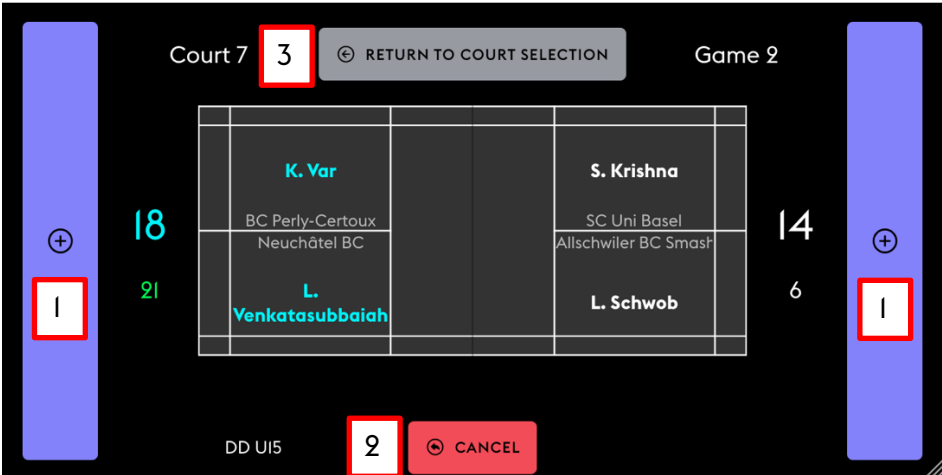
Une fois ouverte, l'application vous demande quel terrain vous souhaitez scorer. Bien que les smartphones aient une étiquette indiquant à quel terrain ils sont affectés, n'importe quel smartphone de l'ACGB peut servir sur les quatre courts centraux.

*L'option « Custom match » n'est actuellement pas disponible.*

### Étape 2 : Lancement d'un match

C'est l'étape la plus simple.  
Il n'y a rien à faire... Dès que la table officielle va affecter un match sur le terrain que vous scorez, les informations du match seront automatiquement transférées à la TV et au Smartphone qui se chargera de préparer le match pour vous sans besoin d'intervention de votre part.

### Étape 3 : Gestion du match (scoring)



#### Explication des boutons

1	<b>Boutons ajout d'un point</b> <i>Des deux côtés de l'écran</i>	Permetts d'ajouter un point à l'équipe du côté du bouton utilisé.
2	<b>Bouton d'annulation</b> <i>En bas au milieu</i>	Permetts d'annuler le dernier point. Peut-être appuyé autant de fois d'affilée que nécessaire jusqu'aux retours au début du match.
3	<b>Bouton de retour à la sélection d'un terrain</b> <i>En haut au milieu</i>	Permetts de revenir à l'écran de sélection du terrain (étape 1).

#### Informations

- Il n'y a rien à faire à la fin d'un set. Le programme se charge tout seul de démarrer le prochain set après 20 secondes.
- Pour éviter les erreurs de manipulation, les boutons d'ajout de points sont désactivés :
  - o 20 secondes entre deux sets.
  - o 1 seconde entre chaque point.
- Il n'y a rien à faire à la fin d'un match à part attendre le suivant.